

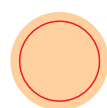
Технические требования к макетам для лазерной резки и гравировки



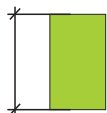
Макеты принимаются в формате: CDR — Corel Draw, в 13–17 версиях. PDF, PSD, JPEG, AI, EPS, INDD — по предварительной договоренности
Макет желательно сопроводить превью в растровом формате (JPEG, PNG)



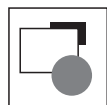
Все векторные элементы в макете должны быть без градиентных заливок, текстур, наложения эффектов. Объекты для гравировки должны быть черного цвета и представлять собой замкнутые кривые. Кривая не должна пересекать себя, содержать двойные узлы, иметь абрис.



Контур реза должен быть показан красной сверхтонкой линией. Для постпечатной резки линии реза должны располагаться в строгом соответствии со спуском. Печатные элементы должны иметь вылеты и влеты.



Макет должен соответствовать размеру итогового изделия. При наличии нескольких макетов в заказе желательно располагать их на одной странице в пределах размера листа гравироваемого материала и рабочего поля лазера — 450x600 мм.
Резина для печатей и штампов — А4 (210x297 мм),
металлизированная пленка — 300x600 мм.



Все объекты должны быть сгруппированы. (Ctrl + G) и лежать на странице документа. Все вспомогательные объекты, направляющие и т.д. желательно удалить. Допускается наличие комментария за пределами печатного поля.
Для оцентовки объектов по странице используйте горячую клавишу Р или настройки «Выровнять и распределить» (Ctrl + Shift + A)
Для проверки наличия объектов за пределами страницы: F4



Минимальный размер шрифта — 6 pt (2 мм в высоту). Желательно использовать рубленые гарнитуры (без засечек). Все шрифты должны быть в кривых (Ctrl + Q).
Для проверки используйте: Файл – Свойства документа – Статистика текста (должно быть: «Текстовые объекты отсутствуют в этом документе»)
Для того чтобы закрутить все шрифты, разгруппируйте объекты (Ctrl+U), Правка – Выбрать все – Текст, все нескривленные объекты выделятся, после этого нажмите Ctrl + Q.



Минимальная толщина линий — 0,2 мм; 0,4 — для инверсных линий. Утолщение линий за счет абриса недопустимо. Абрисы должны быть преобразованы в объекты и слиты с основным объектом.



Разрешение растровых изображений для гравировки — 300 dpi. Цветовой режим — Grayscale (Градации серого) или CMYK (с 1 каналом - K)
Все объекты в других цветовых режимах будут автоматически переведены в Grayscale, с возможным искажением оттенков.
Для проверки используйте:
Файл – Свойства документа – Объекты растровой графики и Заливки